

Есть люди, которые не любят каменные постройки. Они больше тяготеют к природе, поскольку только она способна помочь им реализовать собственные таланты. Таким человеком был Егерь, младший сын мудрого лорда, покинувший лоно цивилизации и поселившийся в лесу. Там он стал полновластным хозяином и следил за использованием угодий. Никто не имел права бездумно расходовать лесные богатства. Вот только старший брат, очень любивший охоту, считал иначе.

Устроив травлю на несчастных снежных волков, молодой человек, разгорячённый охотничьим азартом, наконец-то загнал добычу в ловушку. Внезапно на его пути встала досадная помеха в виде младшего брата. Сын лорда отдал приказ убрать с дороги непутёвого родственника. Не тут-то было! Егерь наделил своих лесных друзей невиданной силой. Обезумевшие от страха люди бежали без оглядки. Никто не захотел связываться со столь грозным противником.

Потом Егерь стал легендарным бойцом [Prime World](#), которого ставили многим в пример, как жестокого и беспощадного воителя. Возможно, причина действий лесного брата кроется в подлых адорнийцах. По слухам, последние очень плохо относятся к населяющим Королевство волкам. У молодого человека, по крайней мере, был выбор, жить на природе или в замке. Он самостоятельно определил собственную судьбу, о чём потом никогда не жалел.

У героев других продуктов часто такой возможности нет. Быть может, многие героические личности из [Blood and Soul](#) тоже хотели бы мирно обитать среди себе подобных, проживая в больших городах. Только специфика боевой деятельности такова, что приходится постоянно путешествовать по всему свету. Иначе попросту не получится сражаться на равных с другими персонажами, которые активно

Герой Егерь в Prime World

Автор: Алексей
05.07.2013 22:47

совершенствуют навыки за счёт опыта, добываемого в приключениях.

Персы [Rift](#) ничем не отличаются, поскольку игра представляет собой классический ролевой продукт, где надо исследовать множество территорий. Хочешь ты того или нет, а за околицу выйти придётся. Prime World более демократичен. Никуда далеко ходить не надо. Сражения ведутся на ограниченных по площади картах. Правда, на сложности это никак не отражается. Игровые сессии порой длятся достаточно долго, так как противник не желает сдаваться и проявляет себя с самой худшей стороны.

Егерь и ряд иных героев ждут на просторах Prime World, чтобы под ваши чутким руководством творить славные деяния. Способны ли вы привести их к славе, которая не померкнет даже через тысячи лет? Если, конечно, пережившая катаклизм Прая просуществует до тех времён.